

NAMA : AGUS JULIANSYAH

NIM : 09011181320034

KELAS : SK7A 2013

Studi kasus tentang Indentication and addressability

Bahwa dapat di analisa tentang studi kasus literatur tentang interaktivitas (Indentication) mencakup banyak asumsi dan beberapa definisi tapi beberapa alat untuk operasionalisasi konsep interaktivitas dalam lingkungan komputer-dimediasi. Artikel ini mengambil langkah awal dalam mengisi kesenjangan tersebut. wawancara mendalam dengan 10 orang yang bekerja dan mengajar di bidang komunikasi interaktif menyebabkan definisi konseptual interaktivitas berdasarkan enam dimensi: arah komunikasi, fleksibilitas waktu, rasa tempat, tingkat kontrol, tanggap, dan tujuan yang dirasakan komunikasi. Saran yang dibuat untuk menerapkan dimensi ini ke beberapa bentuk komunikasi melalui komputer. penelitian masa depan harus secara empiris menguji keberadaan dan penerapan dimensi ini. Ada juga sebuah sistem addressability disediakan untuk digunakan dalam jaringan komunikasi. Sistem addressability menyediakan sebuah antarmuka antara sistem penagihan dan controller yang dihubungkan antara headend dan converter pelanggan. Sistem addressability menerima perintah kontroler-generik dari sistem penagihan dan mengambil data dari sistem penyimpanan data dalam menanggapi perintah kontroler-generik. Berdasarkan diambil tanggal, sistem addressability mengubah perintah kontroler-generik untuk perintah kontroler khusus dan melewati perintah kontroler khusus ke controller untuk memungkinkan controller untuk mengatasi konverter. Perintah melayani sejumlah fungsi termasuk memungkinkan konverter untuk memecahkan kode layanan yang dipilih atau acara untuk jangka waktu yang dipilih seperti durasi acara.