

TASK 3
Jaringan Komputer



Nama : Indah Frisilina Putri
NIM : 09011181419010
Kelas : SK 5A
Dosen Pengampuh : Deris Setiawan M.T., Ph.D

Jurusan Sistem Komputer
Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Sriwijaya

2016

1. Multiplexing adalah Teknik menggabungkan beberapa sinyal untuk dikirimkan secara bersamaan pada suatu kanal transmisi. Dimana perangkat yang melakukan Multiplexing disebut Multiplexer atau disebut juga dengan istilah Transceiver / Mux. Dan untuk di sisi penerima, gabungan sinyal - sinyal itu akan kembali di pisahkan sesuai dengan tujuan masing – masing. Proses ini disebut dengan Demultiplexing. Receiver atau perangkat yang melakukan Demultiplexing disebut dengan Demultiplexer atau disebut juga dengan istilah Demux.

Tujuan Multiplexing bertujuan meningkatkan efisiensi penggunaan bandwidth / kapasitas saluran transmisi dengan cara berbagi akses bersama.

Jenis Teknik Multiplexing

Teknik Multiplexing yang umum digunakan adalah :

- a. Time Division Multiplexing (TDM) :
 - Synchronous TDM
 - Asynchronous TDM
- b. Frequency Division Multiplexing (FDM)
- c. Code Division Multiplexing (CDM)
- d. Wavelength Division Multiplexing (WDM)
- e. Optical code Division Multiplexing (ODM)

Segmentasi Jaringan berfungsi untuk mengetahui ‘kelompok’ (yang biasa disebut sebagai Network) dari suatu IP. Ini digunakan saat dibutuhkan suatu routing atau pengalihan data antar komputer, dimana perangkat (router atau komputernya) akan memeriksa apakah IP tujuan berada di ‘kelompok’/Network yang sama.

- 2. Network Device.** Jaringan berfungsi untuk mengetahui ‘kelompok’ (yang biasa disebut sebagai Network) dari suatu IP. Ini digunakan saat dibutuhkan suatu routing atau pengalihan data antar komputer, dimana perangkat (router atau komputernya) akan memeriksa apakah IP tujuan berada di ‘kelompok’/Network yang sama.

Media jaringan, media yang dapat digunakan untuk menghubungkan komputer yang satu dan yang lain sehingga antar komputer dapat melakukan pertukaran informasi.

Perangkat jaringan komputer adalah perangkat yang digunakan untuk mencapai tujuan dari jaringan komputer, yaitu :

- a. Membagi sumber daya: contohnya berbagi pemakaian printer, CPU, memori, harddisk
- b. Komunikasi: contohnya surat elektronik, instant messaging, chatting
- c. Akses informasi: contohnya web browsing

Perangkat Jaringan Komputer

No	Perbedaan		
	LAN	MAN	WAN
1.	Milik pribadi	Antar kota	Antar provinsi
2.	Hanya beberapa kilometer saja	Mencapai puluhan kilometer	Mencapai ratusan kilometer
3.	Gedung, kampus, sekolah, kantor	Kota Palembang, dll	Provinsi Sumatera Selatan