

TUGAS I
JARINGAN KOMPUTER



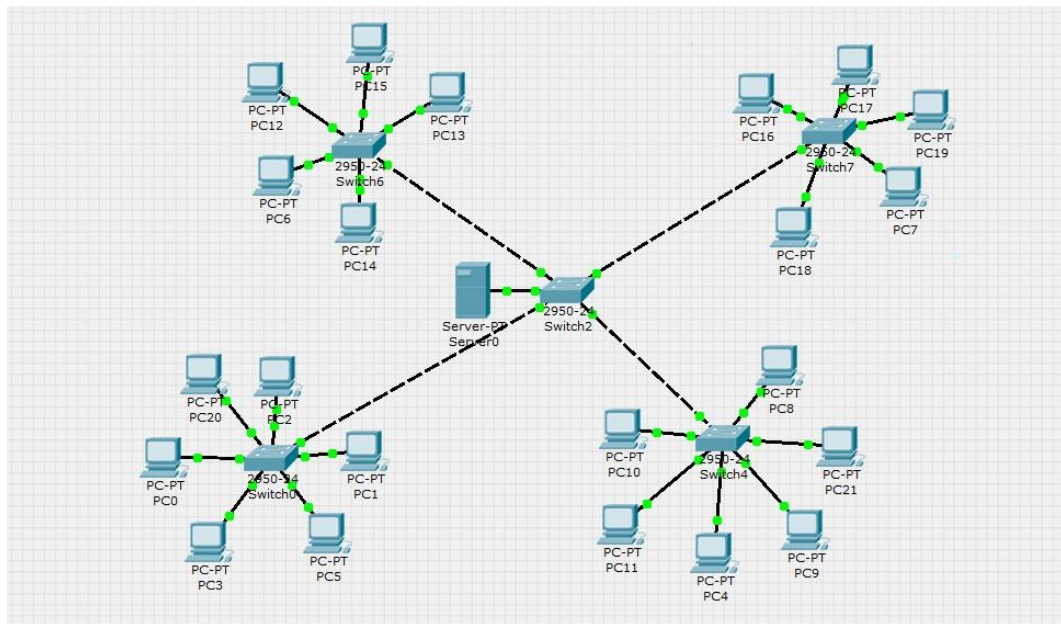
Nama : Randa Fratelli Junaedi
Nim : 09011181419006
Nama Dosen : Deris Stiawan, M.T. PH.D

JURUSAN SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2016

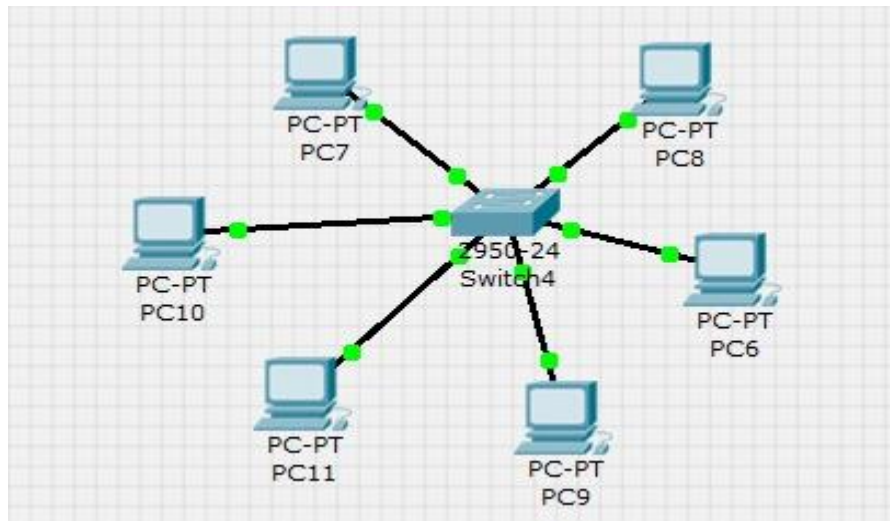
TASK I

Metropolitan Area Network atau disingkat MAN adalah jenis jaringan untuk mentransmisikan data atau informasi yang tidak lagi bersifat institusi/pribadi, tetapi data atau informasi yang bersifat semipublic. Contohnya untuk layanan TV Kabel, Video on Demand, komunitas pendidikan, dan lain-lain. Pada MAN Hak akses user terhadap informasi yang berada di dalamnya dibatasi oleh berbagai persyaratan. Pada MAN Protokol dan teknologi hampir mirip dengan LAN, yang membedakan hanya terletak pada ukurannya yang lebih besar sehingga disebut dengan MAN, karena MAN merupakan LAN yang berukuran besar.

Contoh Jaringan MAN

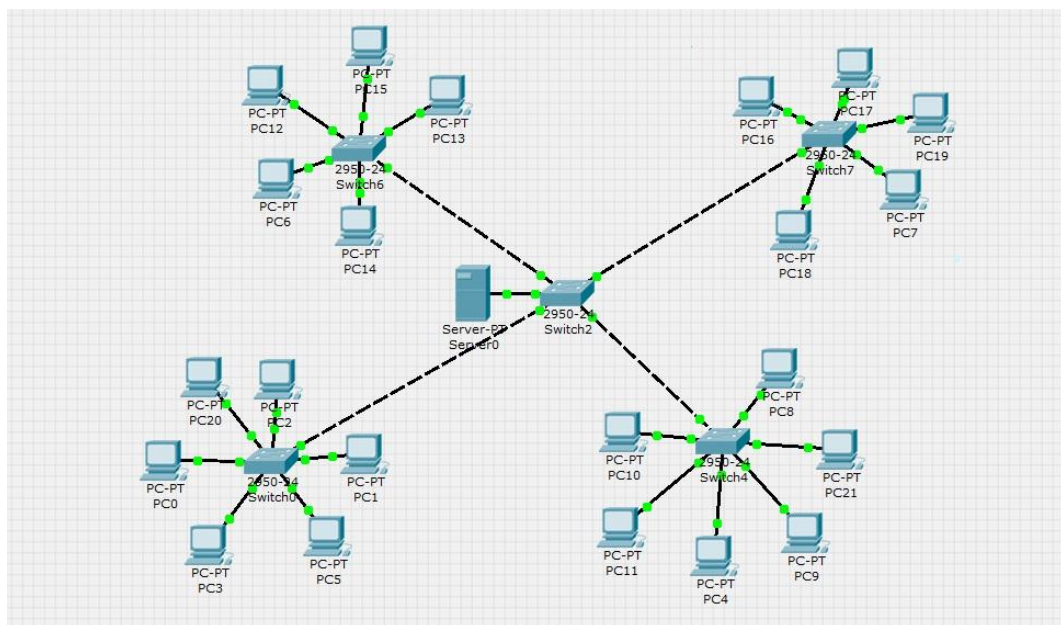


Dari gambar diatas, dimana dalam jaringan MAN tersebut memiliki sambungan LAN yang terdiri dari beberapa kelompok. Misalnya MAN disini dicontoh sebagai penggabungan dari beberapa Jaringan LAN. dalam satu Jaringan LAN memiliki beberapa Perangkat atau PC (Personal Computer).



LAN yang merupakan kependekan dari *Local Area Network* ini merupakan suatu jaringan di mana perangkat keras dan perangkat lunak dapat saling berkomunikasi dalam daerah yang terbatas. LAN hanya dapat menjangkau daerah yang sangat terbatas, contohnya hanya bisa menjangkau dalam satu gedung saja.

Dari gambar LAN diatas, dimana menggunakan Kabel UTP yang berjenis Straight dan menggunakan topologi star.



Dari beberapa LAN tersebut digabungkan menjadi jaringan MAN yang dimana dalam beberapa perangkat tersebut bisa saling memberi data/informasi atau pun menerima data/informasi. Dalam menyatu beberapa LAN agar menjadi MAN tersebut menggunakan kabel UTP jenis Cross atau pun yang lainnya.

Jaringan adalah jaringan telekomunikasi yang memungkinkan antar komputer untuk saling bertukar data. Tujuan dari jaringan komputer adalah agar dapat mencapai tujuannya. setiap bagian dari jaringan komputer dapat meminta dan memberikan layanan (service). Pihak yang meminta/menerima layanan disebut klien (client) dan yang memberikan/mengirim layanan disebut (server). Desain ini disebut dengan sistem client-server, dan digunakan pada hampir seluruh aplikasi jaringan komputer. Dua buah komputer yang masing-masing memiliki sebuah jaringan, akan dihubungkan melalui kabel maupun nirkabel sebagai medium transmisi data, dan terdapat perangkat lunak sistem operasi jaringan akan membentuk sebuah jaringan komputer yang sederhana. Apabila ingin membuat jaringan komputer yang lebih luas lagi jangkauannya, maka diperlukan peralatan tambahan seperti Hub, Bridge, Switch, Router, Gateway sebagai peralatan interkoneksinya.