

MANAJEMEN JARINGAN
ANALISA SNMP



RIZKY SOUFI GUSTIAWAN
09011281520111

SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2018

Simple Network Management Protocol (SNMP)

Simple Network Management Protocol (SNMP) adalah spesifikasi manajemen jaringan yang dikembangkan oleh Internet Engineering Task Force (IETF), sebuah bagian dari Internet Activities Board (IAB), pada pertengahan tahun 1980-an sebagai standar manajemen untuk produk-produk jaringan berbasis LAN, seperti bridge, router, dan wiring concentrator. SNMP didesain untuk mengurangi tingkat kompleksitas dari manajemen jaringan dan banyaknya sumber daya yang dibutuhkan untuk mendukung manajemen tersebut. Adanya SNMP memungkinkan manajemen jaringan yang tersentralisasi, kuat, dan kompatibel pada semua platform. Selain itu, SNMP memberikan fleksibilitas untuk manajemen informasi-informasi yang dimiliki oleh vendor produk tertentu. SNMP merupakan spesifikasi komunikasi yang menjelaskan bagaimana informasi manajemen dipertukarkan antara aplikasi manajemen jaringan dengan agen manajemen. Terdapat beberapa versi dari SNMP, tetapi yang populer adalah SNMPv1 dan SNMPv2. Terdapat 3 konsep dasar pada SNMP, yaitu : manager, agent, dan management information based (MIB). Pada beberapa konfigurasi di titik manager menjalankan suatu software management, dimana perangkat yang dapat dimanage seperti bridges, routers, servers dan workstations yang dapat integrasikan dengan sebuah modul software agent. Agent bertanggung jawab untuk menyediakan akses ke lokal MIB dari object resources dan aktivitas node tersebut. Agen tersebut juga akan bereaksi terhadap perintah manager untuk mendapat kembali nilai-nilai dari MIB dan untuk menetapkan nilai-nilai di dalam MIB. Satu contoh dari suatu obyek didapat kembali dari suatu perhitungan dari banyaknya paket-paket pengirim dan penerima pada sebuah node. Manager dapat memonitor nilai yang diload pada jaringan tersebut. Software Agent berada pada di devices tersebut, beberapa agent menerima pesan yang masuk dari manager, pesan permintaan tersebut di baca atau ditulis pada data device tersebut. Agent akan mengirimkan kembali respon yang diterima, dimana agent tidak harus menunggu untuk bertanya tentang sebuah informasi. Namun pada beberapa kasus tertentu agent akan mengirimkan sebuah pesan notifikasi untuk melakukan trap ke satu atau lebih manager. Software Management pada sebuah station management akan mengirimkan pesan request ke agent dan menerima respon dan trap dari agent. Protocol UDP yang biasa digunakan sebagai pembawa paket tersebut dengan karakteristiknya yang hemat dengan bandwidth, namun protocol pembawa lainnya juga dapat digunakan.

SNMP Versi 1

SNMP versi 1 adalah standar protokol SNMP yang pertama kali dibuat, SNMP dibuat untuk digunakan sebagai alat manajemen jaringan untuk jaringan dan mengoperasikan internetworking TCP/IP. (Stallings, 2007,p761). SNMP sebenarnya digunakan untuk merujuk kepada kumpulan spesifikasi manajemen jaringan yang mencakup protocol itu sendiri, definisi database, dan konsep-konsep yang terkait.

Model manajemen jaringan yang digunakan untuk SNMP mencakup elemen-elemen utama sebagai berikut:

1. Management station atau Manager
2. Agent
3. Management Information Base
4. Network Management Protocol

SNMP Versi 2

SNMPv2 menyediakan framework dimana dapat dibangun aplikasi manajemen jaringan dan menyediakan infrastruktur untuk manajemen jaringan. (Stallings, 2007, p765). Fungsi-fungsi pada SNMP v1 masih sama dengan yang digunakan pada SNMP v2, namun ada fungsi-fungsi yang dikembangkan, seperti pada fungsi trap. SNMP v2 juga memperkenalkan 2 protokol baru yaitu GetBulk dan inform. GetBulk digunakan oleh NMS untuk mendapatkan data yang berukuran besar dengan efisien. Operasi Inform memungkinkan NMS untuk saling mengirimkan informasi trap. Dari segi keamanan SNMP v2 juga dikembangkan sehingga lebih aman dibanding SNMP v1.

SNMP Versi 3

SNMPv3 menyediakan 3 layanan penting yaitu authentication, privacy, dan access control, Authentication dan privacy adalah bagian dari User-Based Security Model (USM) dan access control didefinisikan dalam View-Based Access Control Model (VACM). (Stallings, 2007, p769).

Management Information Base (MIB)

Management information base (MIB) adalah koleksi dari objek-objek atau variable data-data yang merupakan salah satu aspek dari managed agent. (Stallings, 2007, p762). Setiap perangkat memiliki unique object identifier (OID) yang terdiri dari angka – angka yang dipisahkan oleh titik. OID secara alami akan membentuk tree. MIB menghubungkan setiap OID dengan label dan parameter lain yang berhubungan dengan objek yang bersangkutan. MIB kemudian bertindak sebagai kamus atau buku kode yang digunakan untuk menghubungkan dan menerjemahkan SNMP.

Komponen utama dalam proses manajemen jaringan TCP/IP terdiri dari tiga elemen, yaitu:

1. MIB (Management Information Database)

MIB Adalah struktur basis data variabel dari elemen jaringan yang dikelola. Pada kelompok interface terdapat variabel objek MIB yang mendefinisikan karakteristik interface diantaranya : *ifInOctets* mendefinisikan jumlah total byte yang diterima, *ifOutOctets* mendefinisikan jumlah total byte yang dikirim, *ifInErrors* mendefinisikan jumlah paket diterima yang dibuang karena rusak, *ifOutErrors* mendefinisikan jumlah paket dikirim yang dibuang karena rusak, dan variable objek lainnya yang juga berkaitan dengan paket internet.

2. Agen

Merupakan software yang dijalankan di setiap elemen jaringan yang dimonitor. Agen bertugas mengumpulkan seluruh informasi yang telah ditentukan dalam MIB.

3. Manajer

Merupakan software yang berjalan di sebuah host di jaringan. Bertugas meminta informasi ke SNMP Agen. Manajer biasanya tidak meminta semua informasi yang dimiliki oleh agen, tetapi hanya meminta informasi tertentu saja yang akan digunakan untuk mengamati unjuk kerja jaringan. Manajer biasanya menggunakan komputer yang memiliki tampilan grafis dan berwarna sehingga selain dapat menjalankan fungsinya sebagai Manager, juga untuk melihat grafik unjuk kerja dari suatu elemen jaringan yang dihasilkan oleh proses monitoring.

SNMP terdiri dari dua jenis yakni:

- Network Management Station, yang berfungsi sebagai pusat penyimpanan untuk pengumpulan dan analisa dari data manajemen jaringan.
- Peralatan yang dimanage menjalankan SNMP agent, yaitu proses background yang memonitor peralatan tersebut dan mengkomunikasikannya ke network management station.

4. PDU SNMPv1

- *GetRequest*

Adalah jenis PDU yang dikirimkan dari manager kepada agent. PDU ini bertujuan untuk me-request data pada agent.

- *GetNextRequest*

Adalah jenis PDU yang dikirimkan dari manager kepada agent. Operasi ini hampir sama dengan operasi *GetRequest*, hanya saja, *GetNextRequest* ini meminta data setelahnya dari OID yang dispesifikasikan dalam paket *GetNextRequest*.

- *SetRequest*

Adalah jenis PDU yang dikirimkan dari manager kepada agent. PDU ini bertujuan untuk mengubah data pada agent.

- *GetResponse*

Adalah jenis PDU yang dikirimkan dari agent kepada manager. PDU ini bertujuan untuk me-reply data kepada manager sebagai response atas data yang diminta oleh manager melalui operasi *GetRequest*, *GetNextRequest*, dan *SetRequest*.

- *Trap*

Adalah jenis PDU yang dikirimkan dari agent kepada manager. SNMP trap ini adalah sebuah pesan yang diprakarsai oleh suatu elemen dalam jaringan (agent) dan dikirimkan kepada manager untuk memberitahu atau memberikan informasi kepada manager bahwa terjadi suatu event tertentu pada objek yang di-manage (managed device).

5. Struktur MIB ()

- Setiap object mempunyai ID unik (OID).
- MIB mengasosiasikan setiap OID menggunakan label dan parameter lain.
- MIB bertindak sebagai kamus data yang digunakan untuk menyusun terjemahan pesan SNMP.

6. Object Identifier (OID)

- Object Identifier (OID) merupakan sebuah pengenal yang digunakan untuk menamakan sebuah objek yang terdapat dalam MIB.
- OID bersifat unik untuk masing-masing objek.
- Secara struktural, sebuah OID terdiri dari sebuah node dalam namespace yang ditetapkan secara hirarki, yang didefinisikan secara formal menggunakan standar ASN.1.

OID dapat didefinisikan dalam dua format, yaitu :

1. Textual OID

Pendefinisian OID berdasarkan nama tiap node mulai dari root, dengan dipisahkan oleh titik (.) .

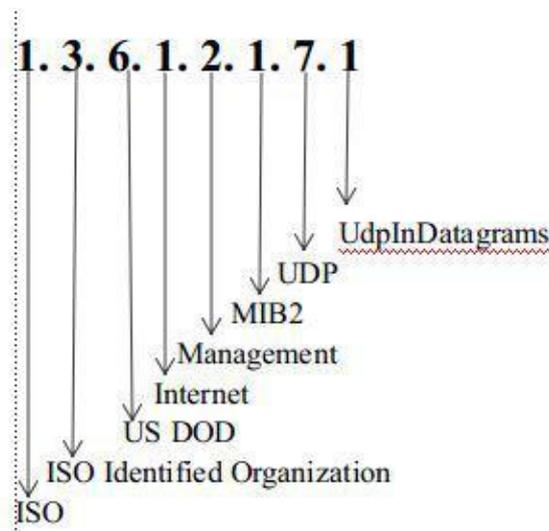
Contoh : .iso.org.dod.internet.mgmt.mib.system.sysDescr

2. Numerical OID

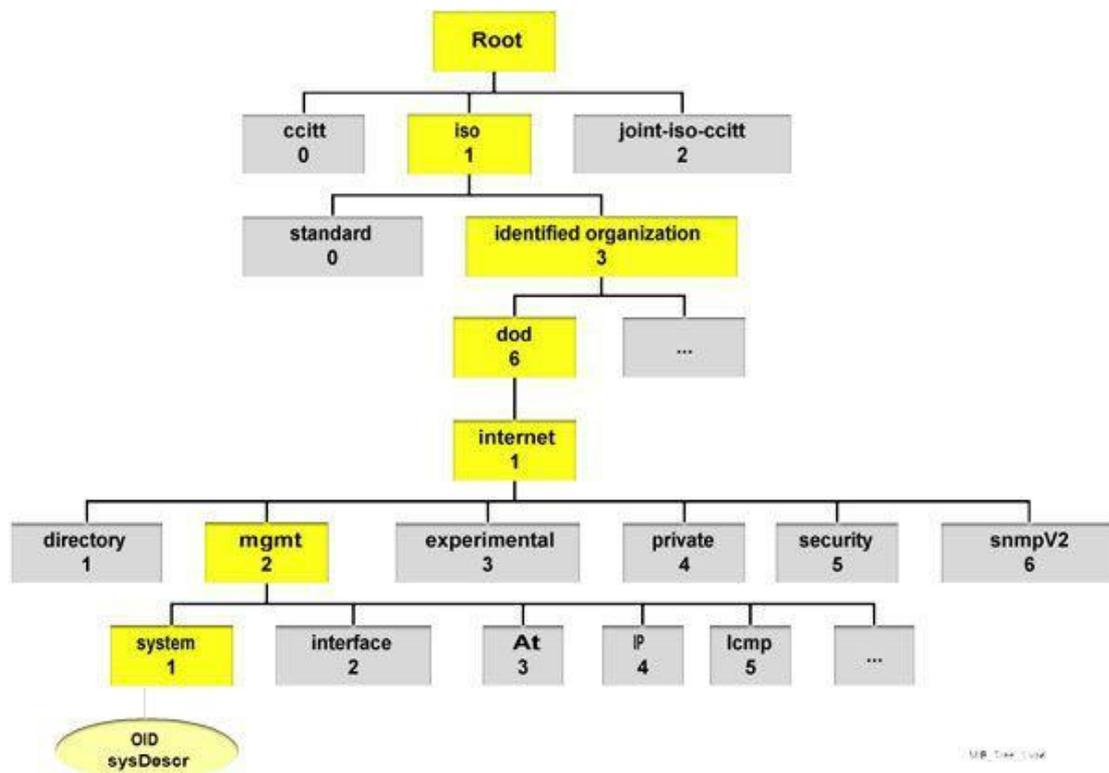
Pendefinisian OID berdasarkan angka integer sebagai pengganti nama, juga dipisahkan dengan titik (.) .

Contoh : .1.3.6.1.2.1.1.1

7. ISO Object Identifier (OID) Tree



8. MIB (Management Information Base) Tree



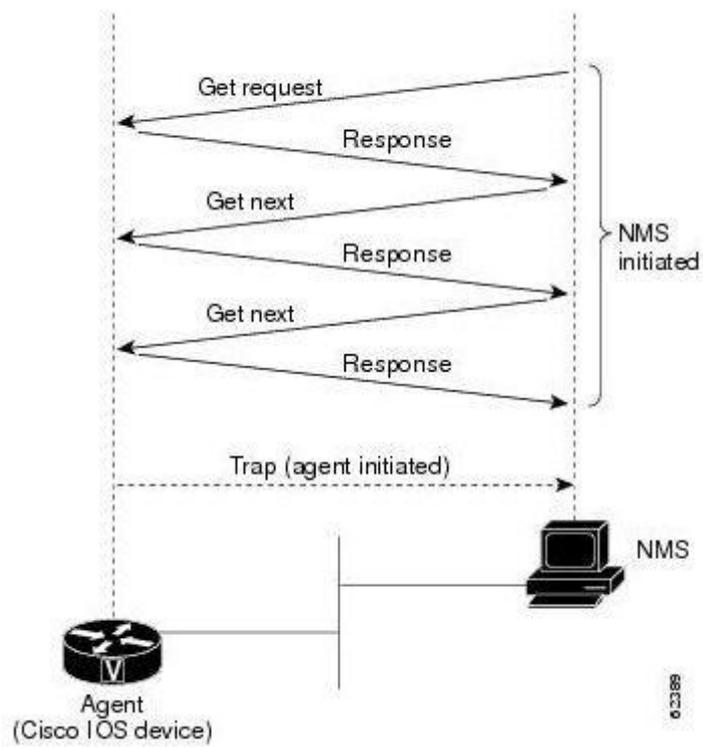
9. Format Pesan SNMPv1

```

Frame 6: 87 bytes on wire (696 bits), 87 bytes captured (696 bits) on interface 0
  Ethernet II, Src: CadmusCo_6b:a6:48 (08:00:27:6b:a6:48), Dst: AsustekC_a3:05:d7 (f4:6d:04:a3:05:d7)
  Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.1 (192.168.1.1), Dst: 192.168.1.3 (192.168.1.3)
  User Datagram Protocol, Src Port: 57343 (57343), Dst Port: snmp (161)
  Simple Network Management Protocol
    version: version-1 (0)
    community: public
    data: get-request (0)
      get-request
        request-id: 176233
        error-status: noError (0)
        error-index: 0
        variable-bindings: 1 item
          1.3.6.1.2.1.25.2.3.1.6.1: Value (Null)
            Object Name: 1.3.6.1.2.1.25.2.3.1.6.1 (iso.3.6.1.2.1.25.2.3.1.6.1)
            Value (Null)
  
```

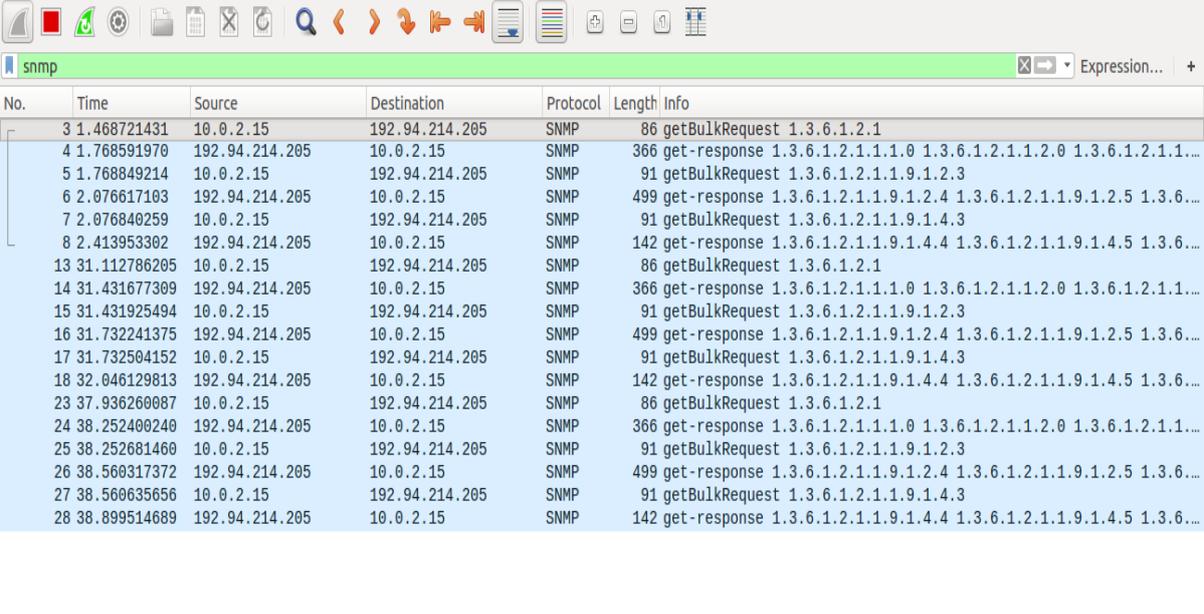
0000	f4 6d 04 a3 05 d7 08 00 27 6b a6 48 08 00 45 00	.m.....'k.H..E.
0010	00 49 00 00 40 00 40 11 b7 4f c0 a8 01 01 c0 a8	.I..@.@..0.....
0020	01 03 df ff 00 a1 00 35 b1 b6 30 2b 02 01 00 045..0+....
0030	06 70 75 62 6c 69 63 a0 1e 02 03 02 b0 69 02 01	.public.....i..
0040	00 02 01 00 30 11 30 0f 06 0b 2b 06 01 02 01 19	...0.0...+.....
0050	02 03 01 06 01 05 00

10. SNMP Event Interaction and Timing



Analisa Packet Capture Pada Wireshark

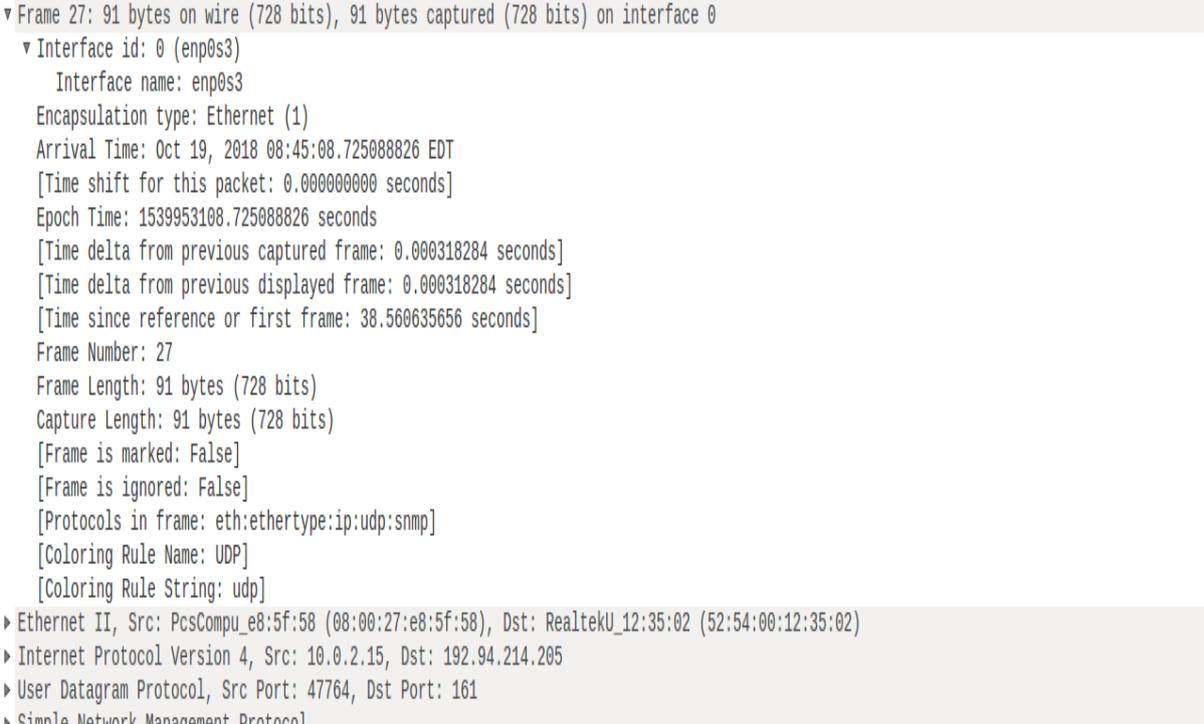
Hasil capture packet dengan “Wiresharks”



The screenshot shows the Wireshark interface with a packet capture table. The table has columns for No., Time, Source, Destination, Protocol, Length, and Info. The data shows a sequence of SNMP getBulkRequest and get-response packets between 10.0.2.15 and 192.94.214.205.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
3	1.468721431	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	86	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1
4	1.768591970	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	366	get-response 1.3.6.1.2.1.1.1.0 1.3.6.1.2.1.1.2.0 1.3.6.1.2.1.1...
5	1.768849214	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	91	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.3
6	2.076617103	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	499	get-response 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.4 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.5 1.3.6...
7	2.076840259	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	91	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.3
8	2.413953302	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	142	get-response 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.4 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.5 1.3.6...
13	31.112786205	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	86	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1
14	31.431677309	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	366	get-response 1.3.6.1.2.1.1.1.0 1.3.6.1.2.1.1.2.0 1.3.6.1.2.1.1...
15	31.431925494	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	91	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.3
16	31.732241375	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	499	get-response 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.4 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.5 1.3.6...
17	31.732504152	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	91	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.3
18	32.046129813	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	142	get-response 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.4 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.5 1.3.6...
23	37.936260087	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	86	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1
24	38.252400240	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	366	get-response 1.3.6.1.2.1.1.1.0 1.3.6.1.2.1.1.2.0 1.3.6.1.2.1.1...
25	38.252681460	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	91	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.3
26	38.560317372	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	499	get-response 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.4 1.3.6.1.2.1.1.9.1.2.5 1.3.6...
27	38.560635656	10.0.2.15	192.94.214.205	SNMP	91	getBulkRequest 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.3
28	38.899514689	192.94.214.205	10.0.2.15	SNMP	142	get-response 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.4 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.5 1.3.6...

Paket No. 27 digunakan sebagai sample.



The screenshot shows the packet details for packet 27. It includes information about the interface (enp0s3), encapsulation type (Ethernet), arrival time, epoch time, frame number, and frame length. The protocols in the frame are eth:ethertype:ip:udp:snmp.

```
▼ Frame 27: 91 bytes on wire (728 bits), 91 bytes captured (728 bits) on interface 0
  ▼ Interface id: 0 (enp0s3)
    Interface name: enp0s3
    Encapsulation type: Ethernet (1)
    Arrival Time: Oct 19, 2018 08:45:08.725088826 EDT
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    Epoch Time: 1539953108.725088826 seconds
    [Time delta from previous captured frame: 0.000318284 seconds]
    [Time delta from previous displayed frame: 0.000318284 seconds]
    [Time since reference or first frame: 38.560635656 seconds]
    Frame Number: 27
    Frame Length: 91 bytes (728 bits)
    Capture Length: 91 bytes (728 bits)
    [Frame is marked: False]
    [Frame is ignored: False]
    [Protocols in frame: eth:ethertype:ip:udp:snmp]
    [Coloring Rule Name: UDP]
    [Coloring Rule String: udp]
  ▶ Ethernet II, Src: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
  ▶ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 192.94.214.205
  ▶ User Datagram Protocol, Src Port: 47764, Dst Port: 161
  ▶ Simple Network Management Protocol
```

```

▶ Frame 27: 91 bytes on wire (728 bits), 91 bytes captured (728 bits) on interface 0
▼ Ethernet II, Src: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
  ▼ Destination: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
    Address: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
    ....1. .... = LG bit: Locally administered address (this is NOT the factory default)
    ....0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
  ▼ Source: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58)
    Address: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58)
    ....0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
    ....0 .... = IG bit: Individual address (unicast)
  Type: IPv4 (0x0800)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 192.94.214.205
▶ User Datagram Protocol, Src Port: 47764, Dst Port: 161
▶ Simple Network Management Protocol

```

```

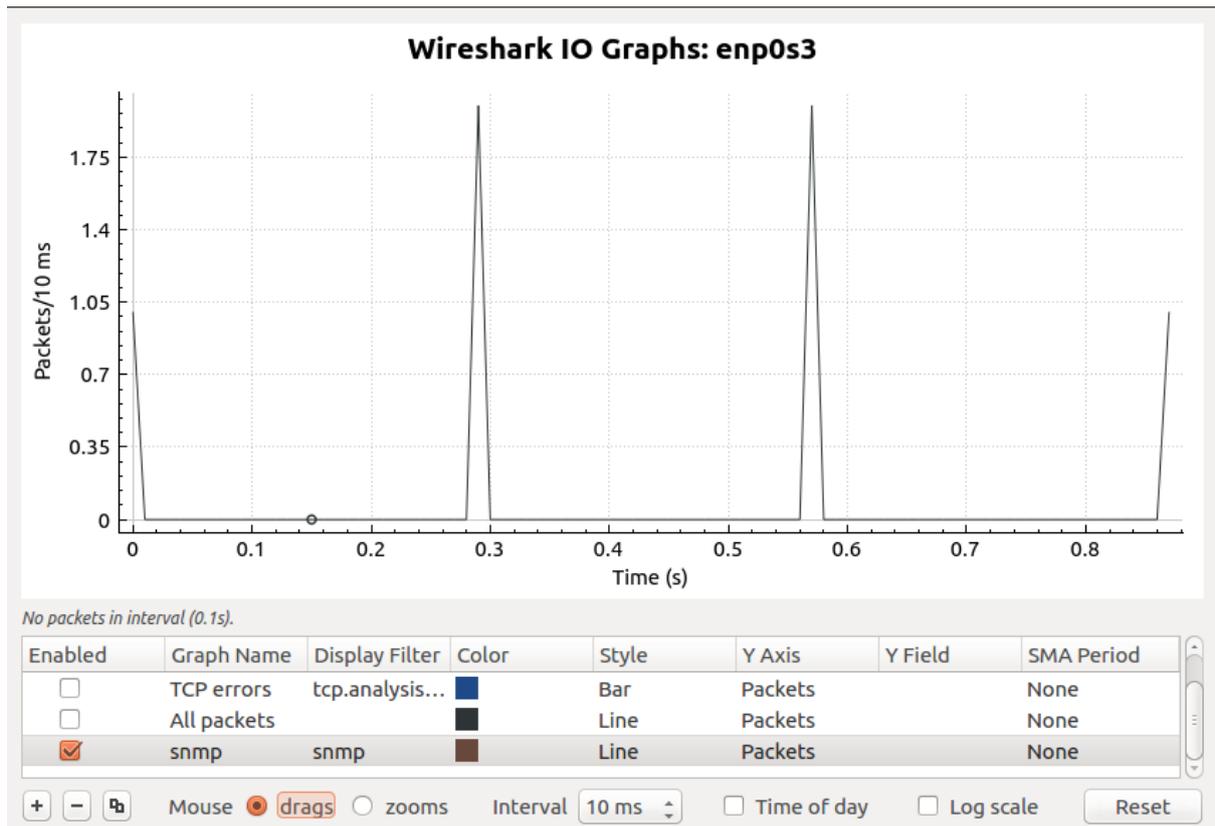
▶ Ethernet II, Src: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
▼ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 192.94.214.205
  0100 .... = Version: 4
  ... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
  ▼ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    0000 00.. = Differentiated Services Codepoint: Default (0)
    ....00 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)
  Total Length: 77
  Identification: 0x8b0f (35599)
  ▼ Flags: 0x4000, Don't fragment
    0... .... = Reserved bit: Not set
    .1. .... = Don't fragment: Set
    ..0. .... = More fragments: Not set
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment offset: 0
  Time to live: 64
  Protocol: UDP (17)
  Header checksum: 0x0c56 [validation disabled]
  [Header checksum status: Unverified]
  Source: 10.0.2.15
  Destination: 192.94.214.205
▶ User Datagram Protocol, Src Port: 47764, Dst Port: 161
▶ Simple Network Management Protocol

```

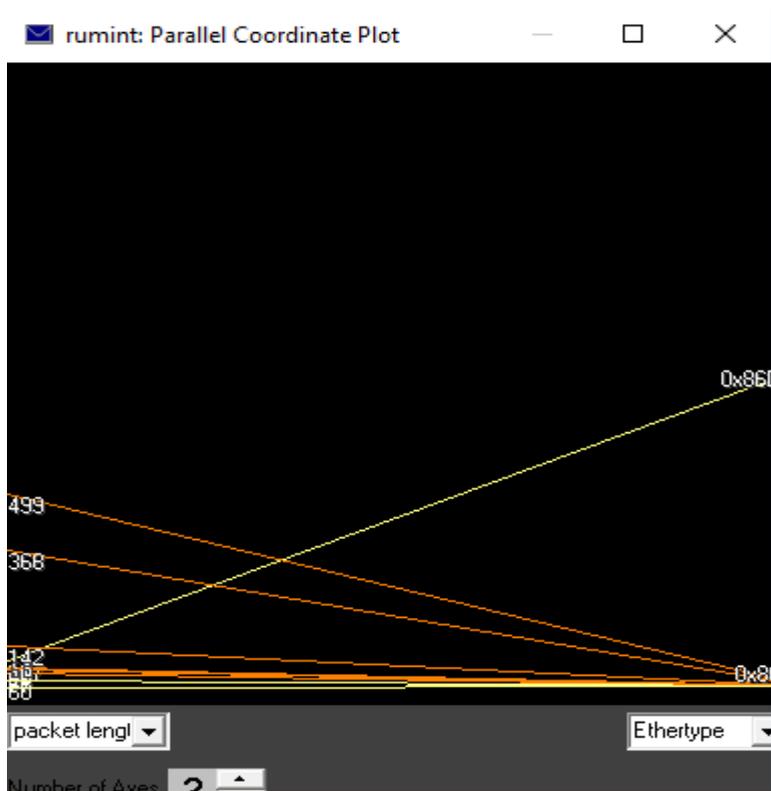
```
▶ Frame 27: 91 bytes on wire (728 bits), 91 bytes captured (728 bits) on interface 0
▶ Ethernet II, Src: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 192.94.214.205
▼ User Datagram Protocol, Src Port: 47764, Dst Port: 161
  Source Port: 47764
  Destination Port: 161
  Length: 57
  Checksum: 0xa385 [unverified]
  [Checksum Status: Unverified]
  [Stream index: 5]
▶ Simple Network Management Protocol
```

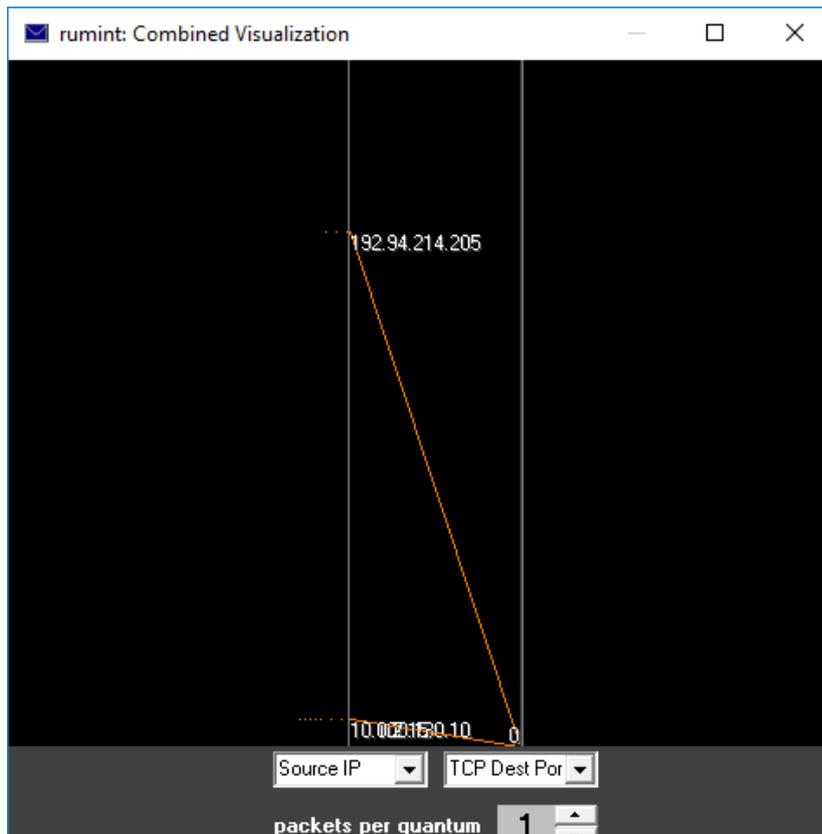
```
▶ Frame 27: 91 bytes on wire (728 bits), 91 bytes captured (728 bits) on interface 0
▶ Ethernet II, Src: PcsCompu_e8:5f:58 (08:00:27:e8:5f:58), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 192.94.214.205
▶ User Datagram Protocol, Src Port: 47764, Dst Port: 161
▼ Simple Network Management Protocol
  version: v2c (1)
  community: demopublic
  ▼ data: getBulkRequest (5)
    ▼ getBulkRequest
      request-id: 139528393
      non-repeaters: 0
      max-repetitions: 10
    ▼ variable-bindings: 1 item
      ▼ 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.3: Value (Null)
        Object Name: 1.3.6.1.2.1.1.9.1.4.3 (iso.3.6.1.2.1.1.9.1.4.3)
        Value (Null)
```

Trafic Percobaan



Visualisasi Pada Rumint





The screenshot shows a window titled "rumint: Text Rainfall". The main area contains a list of entries, each starting with a number in angle brackets followed by a series of characters and dots. The entries are:

```

<1> ..^.....'_X..E..I..@.....5.P....._ipps_tcp.local....._ipp...
<2> 33.....'_X..^.....5.....^K`.).r.....5h....._ipps_tcp...
<3> RT..5.....'_X..E..??..@..bK.....d.....5.+.....test.net-snmp.org.....
<4> RT..5.....'_X..E..?..@..r.....d.....5.+.....test.net-snmp.org.....
<5> ..'_XRT..5.....E..b.....@.....d.....5..N.?.....test.net-snmp.org.....
<6> RT..5.....'_X..E..H~;@..@..../.....^.....4..0*.....demopublic...6F.@.....0.0...+.....
<7> ..'_XRT..5.....E..^.....@.....;.....^.....L:u0..@.....demopublic...6F.@.....0...0...
<8> RT..5.....'_X..E..M~M@.....^.....9..0/.....demopublic...6F.A.....0.0...+.....
<9> ..'_XRT..5.....E.....@.....^.....G+0.....demopublic...6F.A.....0...0...
<10> RT..5.....'_X..E..M~_@.....^.....9..0/.....demopublic...6F.B.....0.0...+.....
<11> ..'_XRT..5.....E.....@.....^.....1."0b.....demopublic.Q..6F.B.....0C0...+.....
<12> RT..5.....'_X.....'_X.....
<13> ..'_XRT..5.....RT..5.....'_X.....
  
```

At the bottom of the window is a control panel with the following elements:

- A dropdown menu labeled "ASCII" with a downward arrow.
- A button labeled "Strip Ether Header".
- A button labeled "Show Stripes of Length M".