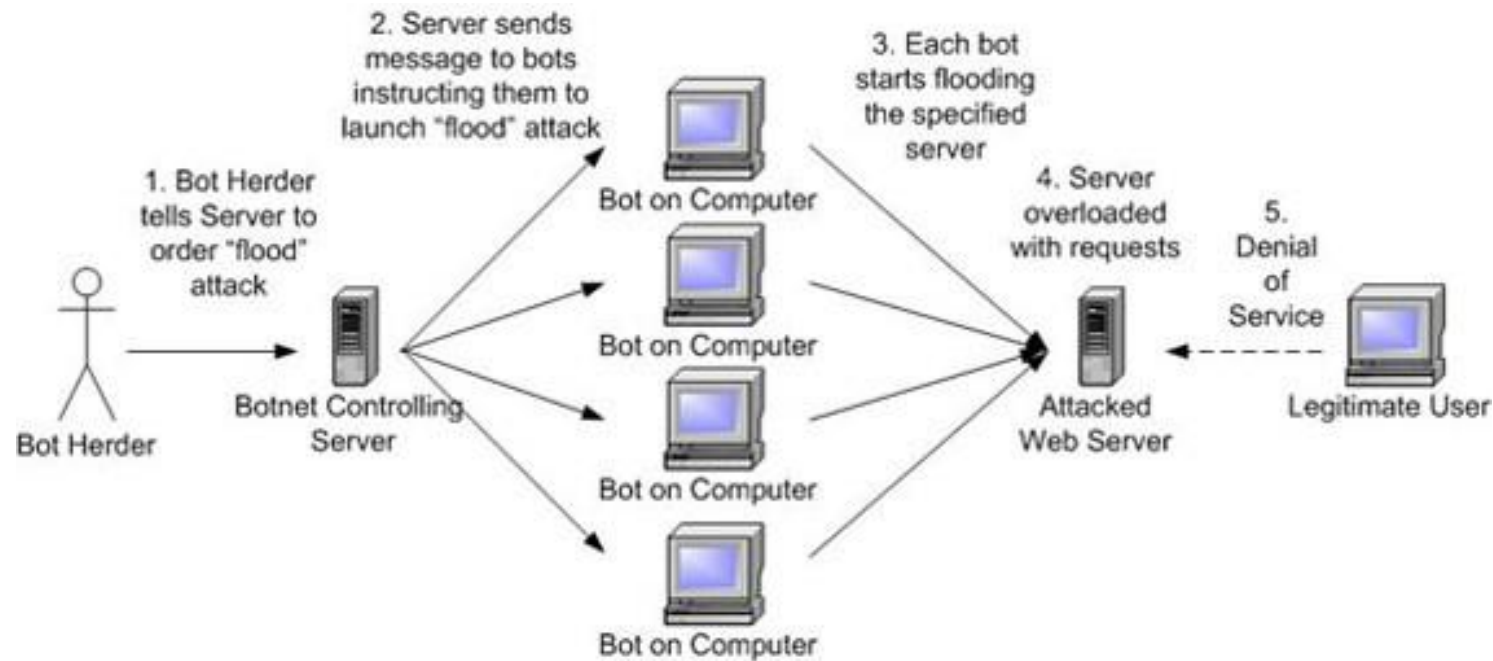


Serangan DoS



1. Protokol banjir dari pesan yang dikontrol internet. Kehadiran server dikonfirmasi melalui ping yang menghasilkan gema. Server tidak memiliki pilihan selain menerima permintaan saat beberapa ping dikirim.
2. Serangan smurf - Serangan ini berasal dari alamat IP dari server target sendiri. Dengan banyak keluhan dan tanggapan, jaringan akan terbanjiri.
3. User Datagram Protocol Flood - Ini menghasilkan jenis karakter tertentu yang digunakan kembali ke host dari ujung penerima. Jaringan dibanjiri dengan pengenalan data limbah.
4. TCP SYN flood - Server perlu menjaga agar port tetap terbuka untuk tanggapan dari Transmission Control Protocol.

Serangan-serangan ini bertanggung jawab atas lalu lintas ke dalam. Server target perlu berkompromi pada tingkat yang serius dan serangan mesin akan dilakukan di tempat lain. Pemantauan server menjadi suatu keharusan untuk mengecek trafik yang suka berteman.