

Nama : Nanda Hasyim Marfianshar

NIM : 09011281520096

Kelas : SK5C

Mat-Kul : Jaringan Komputer

## TUGAS

Sebutkan dan Jelaskan Contoh Rules Network!

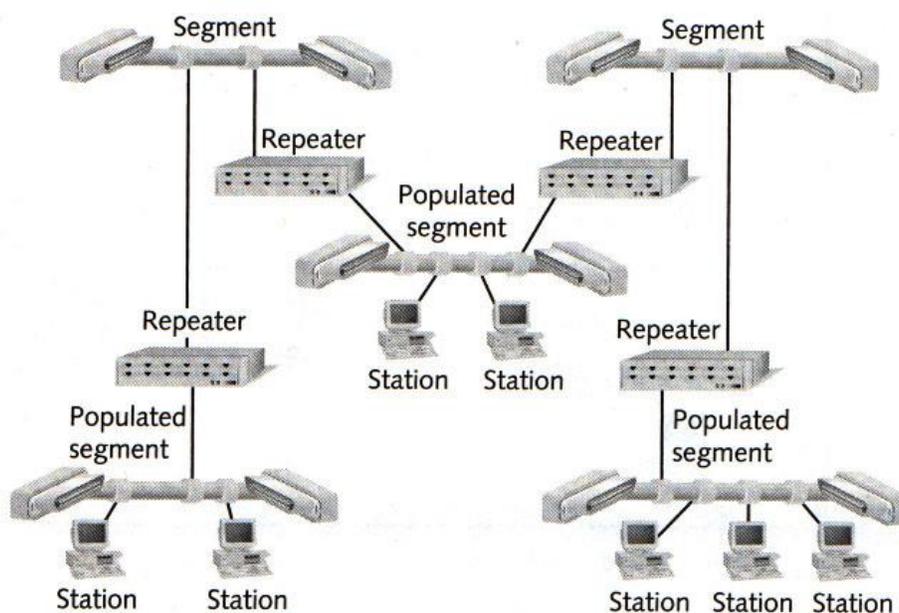
Jawab :

Rules, yaitu aturan dalam suatu jaringan agar suatu alat dapat berkomunikasi dengan alat yang lain, rules dalam Jaringan Komputer adalah Protocol (TCP/IP, ICMP, FTP, dan lain-lain).

Protocol adalah sebuah aturan atau standar yang mengatur atau mengizinkan terjadinya hubungan, komunikasi, dan perpindahan data antara dua atau lebih titik computer. Protocol dapat diterapkan pada perangkat keras, perangkat lunak atau kombinasi dari keduanya. Pada tingkatan yang terendah, protocol mendefinisikan koneksi perangkat keras.

Protocol perlu diutamakan pada penggunaan standar teknis, untuk menspesifikasi bagaimana membangun computer atau menghubungkan peralatan perangkat keras. Protocol secara umum digunakan pada komunikasi real-time dimana standar digunakan untuk mengatur struktur dari informasi untuk penyimpanan jangka panjang.

Network Rule



Network Rule dibagi 2, yaitu :

1. Aturan 5-4-3-2-1
2. Aturan 5-4-3

Ini adalah penjelasan dari Aturan 5-4-3-2-1 :

1. 5 - Adalah jumlah dari segmentasi jaringan.
2. 4 - Adalah jumlah dari repeater yang dibutuhkan untuk terhubung dalam 1 segmen pada suatu collision domain.
3. 3 - Adalah jumlah dari segmentasi jaringan yang aktif, dan terhubung dengan device.
4. 2 - Adalah jumlah segmentasi jaringan, yang dimana tidak terhubung dengan device.
5. 2 - Adalah Jumlah dari Collision Domain.

### Aturan 5-4-3

Aturan 5-4-3 ini sering digunakan di Jaringan besar sehingga sering disebut "Large Networks : 5-4-3 Rule". Dikarenakan sebuah jaringan selalu terbatas dengan ukuran maksimal, jadi penggunaan Repeater, Hub, Kabel UTP 10 Base2, dan Kabel Coaxial merupakan hal yang sangat penting dan harus diperhatikan dalam pengoptimalisasian utilitas jaringan.

Aturan 5-4-3 terdiri dari :

1. 5 - Adalah Jumlah dari Segmen
2. 4 - Adalah Jumlah dari Repeater
3. 3 - Adalah Jumlah dari Populated Segmen